

La Régie de Quartier en préfiguration de Port-de-Bouc recrute un·e médiateur·trice de Quartier

L'association de préfiguration de la Régie de Quartier de Port-de-Bouc a pour vocation d'améliorer le cadre de vie des quartiers, de créer du lien social et de faire participer les habitants à la gestion de la Cité.

Missions : Vous réalisez des actions de médiation de proximité pour les bailleurs sociaux dans les quartiers politique de la ville de Port-de-Bouc. Vous intervenez pour de la médiation inter-locataires et entre le locataire et les institutions. Vous utilisez la présence de rue, du porte-à-porte, des animations de pieds d'immeubles ou de l'animation avec le réseau des partenaires. Vous organisez des événements conviviaux et festifs de proximité. Vous travaillez en binôme dans une équipe pluridisciplinaire de proximité de dix personnes. Vous aurez accès à de la formation continue et de l'échange de pratique.

Horaires de soirées, principalement de mai à octobre. Interventions sur certains weekends.

En contact avec du public.

Type de contrat : CDI 35 H

Qualification : Technicien

Secteur d'activité : Action sociale sans hébergement n.c.a.

Salaire brut : 2 100 € à 2110 € mensuel

Déplacements : Ponctuels dans le département (Permis B nécessaire)

Profil souhaité :

Expérience : débutant accepté

Formation : BAC+2 ou équivalents

Compétences :

- Analyser la situation et les besoins des personnes
- Organiser une médiation sociale
- Prévenir et résoudre les conflits
- Etablir des contacts avec la population locale de la zone d'affectation et promouvoir les initiatives de réunions de concertation ou de consultation, etc.
- Concevoir des animations selon les types de publics
- Concevoir et gérer un projet
- Orienter une personne vers des partenaires relais
- Utilisation des réseaux multimédias, internet
- Travailler en équipe
- Faire preuve de persévérance
- Faire preuve de créativité, d'inventivité

Candidatez ici : <https://candidat.francetravail.fr/offres/recherche/detail/174FVDF>
renaud.barbe@la-regie.org